



## FEDERAÇÃO DE FUTEBOL DE MATO GROSSO DO SUL

## BOLETIM FINANCEIRO

Jogo 33

CAMPEONATO SUL-MATO-GROSSENSE DE FUTEBOL PROFISSIONAL – SÉRIE A – 2018	
UNIÃO RECREATIVO SOCIA OLIMPICO - URSO X OPERARIO ATLETICO CLUBE (DOURADOS)	
Data: 28 / 02 / 2018	Horário: 15:00 HORAS
Estádio: CAÇILDO CÂNDIDO PEREIRA	Cidade: MUNDO NOVO - MS

RECEITAS					
PÚBLICO PAGANTE	À VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECAÇÃO
Arquibancada	300	249	51	R\$ 10,00	R\$ 510,00
Arquibancada - Meia Entrada	200	152	48	R\$ 5,00	R\$ 240,00
Cadeiras				R\$	R\$
Cadeiras Meia Entrada				R\$	R\$
Outros				R\$	R\$
Total de Público Pagante			99		
Público Não Pagante (crianças, idosos e convidados)			61		
Total de Público Presente			160		
TOTAL DE RECEITAS					R\$ 750,00

DESPESAS		
TAXAS	PORCENTAGEM	TOTAL R\$
INSS da Receita Bruta Arrecadada	5%	R\$ 37,50
FFMS da Receita Bruta Arrecadada	10%	R\$ 75,00
Aluguel do Estádio		R\$ -
Seguro Torcedor (0,12 por torcedor presente)		R\$ 19,20
Seguro Arbitragem		R\$ 23,60
Policimento (DAEMS)		R\$
Ambulância		R\$
Serviços (Segurança, Bilheteiro, Porteiro, Outros)		R\$
Outras despesas		R\$
INSS - desconto sobre a remuneração de Serviço	11%	R\$
TOTAL DE DESPESAS		R\$ 155,30

BALANÇO FINAL	
Total da Receita Bruta Arrecadada	R\$ 750,00
Total das Despesas Efetuadas	R\$ 155,30
RENDA LÍQUIDA	R\$ 594,70

Damos as informações do presente Boletim Financeiro como corretas.

Orgão	Nome / RG do Representante	Assinaturas
Federação de Futebol de Mato Grosso do Sul	Leandro Luiz Albrecht – 630.951 SSP/MS	
UNIÃO RECREATIVO SOCIAL OLIMPICO - URSO	José Gidenal dos Santos – 965.551 SSP/MS	

## Observações:

- Os 5% do INSS da Receita Bruta Arrecadada deverão ser recolhidos pelo mandante. O comprovante deverá ser enviado via e-mail ([contato@futebolms.com.br](mailto:contato@futebolms.com.br)) até 24 horas após a realização da partida ao Departamento Financeiro da FFMS;
- O Seguro Torcedor será recolhido referente a todo o público presente ao estádio (pagantes e não pagantes). Deverá ser emitido Ingresso Cortesia para os convidados.